



Défi'coop n°2

« Vous devrez ramener le plus d'objets parmi la liste *Trouve quelque chose qui ... Soyez malin !* »

En amont :

- Délimiter un espace de recherche (classe, autre salle, etc.)
- Déterminer un espace de dépôt pour les objets collectés

Matériel nécessaire :

1. un minuteur pour chronométrer le temps des 2 premières étapes
2. un "bâton de parole" ou un "crayon" pour chaque élève
3. la liste "Cycle 1-Trouve quelque chose qui ...", "Cycle 2-Trouve quelque chose qui ..." et "Cycle 3-Trouve quelque chose qui ..."

Avertissement : prévoir une organisation pour éviter les bousculades !

ÉTAPE 1 : CONCERTATION

Vous annoncez le défi'coop "**vous aurez 25** (cycle 1) **ou 30** (cycle 2 et 3) **objets à trouver**", la liste sera dévoilée uniquement lors de la réalisation. Les élèves disposeront de 10 (cycle 1), 15 (cycle 2) ou 20 (cycle 3) minutes maximum de concertation pour s'organiser. Rapide tour de parole pour que chacun puisse exprimer ses idées. Vous pourrez utiliser un "bâton de parole" (l'élève pourra parler uniquement lorsqu'il l'aura en sa possession) ou encore un "crayon de parole" qui est une autre technique (chaque élève détiendra un crayon et une fois son opinion exprimé déposera le crayon).

Échanges sur les différentes idées.

Prise de décision, stratégie commune.

ÉTAPE 2 : RÉALISATION

Selon la stratégie retenue, les élèves auront 10 minutes maximum pour essayer de ramener le plus d'objets possibles parmi la liste "Trouve quelque chose qui ..."

La validation des objets collectés viendra *en étape 3*.

Astuces : Prenez le temps de bien répartir les rôles de chacun,

BONNE ORGANISATION = GAIN DE TEMPS

ÉTAPE 3 : VALIDATION

Reprenez la liste "Trouve quelque chose qui ..." et validez ensemble les objets ramenés.

FINALISATION

Envoyez par courriel vos résultats à l'adresse ad89@occe.coop :

1. Nom et lieu de votre école, niveau(x) de classe, effectif
2. La liste "Trouve quelque chose qui ..." complétée avec vos résultats